



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Grand jeu : Raid urbain

(un défi à relever en unité, à titre indicatif, aucun choix à faire!)

En équipe, accumulez le plus de points pour remporter ce défi!



<b>Endroit</b>	Sherbrooke
<b>Types d'activités</b>	Grand jeu incluant des techniques, de l'activité physique, du sport, du plein air et des défis ludiques...
<b>Durée</b>	Environ <b>24 heures</b> (un coucher et 3 repas à l'extérieur du site du Jam feront partie du défi) (L'horaire précis du raid urbain vous sera fourni en temps et lieux)
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour assurer le bon déroulement de l'activité, mais vous devez <b>assurer l'encadrement</b> et êtes <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activité(s) en détail</b>	<p><b>Raid urbain</b> Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers et Routiers vivront une super aventure du style « Le rallye autour du monde » et « L'absurdicourse » dans la ville de Sherbrooke. Au programme, 24-heures de défis à relever, d'épreuves à surmonter... mais aussi beaucoup de plaisir! Le but : terminer le plus de défis possible de manière à accumulez un maximum de points! Qui sera l'équipe gagnante? Peut-être la vôtre!!!</p> <p><a href="#">Douche intérieure et coucher à l'intérieur</a></p>



Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Journée libre : LIBRE!

*Prenez un moment pour vous reposer, vivre des activités planifiées avec votre unité ou pour rencontrer d'autres unités et échanger!*

<b>Endroit</b>	Sur le site du Jamboree
<b>Types d'activités</b>	Jaser, échanger, faire de nouvelles connaissances, se reposer...
<b>Durée</b>	Toute la journée, si vous voulez!
<b>Animation</b>	Vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activités en détail</b>	Vous faites ce que vous voulez! (Sinon, vous meublez votre journée libre d'activités intitulées « Journée libre »!)

## Journée libre : Atelier de cuir

*(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)*

*Fabriquez votre nœud de foulard souvenir du Jamboree!*



<b>Endroit</b>	Sur le site du Jamboree
<b>Types d'activités</b>	Fabrication de deux types de nœuds de foulard et pratique du nœud carré (nœud de l'amitié)
<b>Durée</b>	Environ <b>1 heure</b>
<b>Animation</b>	Un responsable sera présent pour donner des explications mais vous êtes <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activités en détail</b>	Pendant cet atelier, vous apprendrez comment tresser le nœud de foulard traditionnel scout. Vous pourrez aussi décorer un deuxième nœud à votre guise. Pourquoi ne pas y mettre le logo du Jamboree? Si le temps le permet, vous apprendrez comment faire le nœud carré (nœud de l'amitié) pour attacher votre foulard sans nœud! Vous repartirez avec de beaux souvenirs du Jamboree!





# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Brevet environnement

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Réalisez des activités en lien avec les cinq objectifs du Brevet environnement!

<b>Endroit</b>	Sur le site du Jamboree
<b>Types d'activités</b>	Théorique et pratique, sous forme de jeu
<b>Durée</b>	Environ 5 heures
<b>Animation</b>	Une équipe d'animateurs spécialisés sera présente pour présenter les activités, mais la présence et la participation des animateurs du groupe est <b>essentielle</b> .
<b>Activités en détail</b>	<p><b>Explorer et réfléchir</b> : Réaliser des activités complètes articulées autour des cinq objectifs du programme d'éducation à l'environnement dans le Scoutisme. Les activités sont amusantes et en plein-air, elles permettent une exploration spontanée et qui encouragent la curiosité et sensibilisent à l'environnement. Voici les cinq objectifs visés :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Les humains et les systèmes naturels disposent de l'eau et de l'air purs.</li><li>- Les habitats naturels sont suffisants pour abriter les espèces natives.</li><li>- Les risques, pour les humains et pour l'environnement dus aux substances dangereuses, sont minimisés.</li><li>- Les pratiques écologiques les plus adaptées sont utilisées.</li><li>- Les gens sont prêts à réagir face aux catastrophes naturelles et aux risques environnementaux.</li></ul> <p>La réalisation de ces cinq activités mène à l'obtention du gibier nature, d'une battue, de l'icône nature, du repère nature ou de la rubrique nature.</p> <p>Pour obtenir le Brevet Environnement du Scoutisme Mondial, l'unité devra ensuite réaliser un projet local en environnement en lien avec ses apprentissages et le faire valider par son district.</p>





# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Foresta Lumina

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

*Féerie de la lumière!*



<b>Endroit</b>	Coaticook	
<b>Types d'activités</b>	Randonnée pédestre	
<b>Durée</b>	Environ 4 heures (en soirée)	
<b>Animation</b>	Vous êtes <b>autonomes</b> et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.	
<b>Activités en détail</b> <b>Coût :</b> <b>10\$/personne</b>	Promenez-vous dans le parc de la Gorge de Coaticook. Traversez la plus haute passerelle suspendue pour piétons du monde ! Foresta Lumina est un parcours nocturne illuminé jouant sur la scénographie, les éclairages et l'utilisation du mapping vidéo, le tout agrémenté d'une trame sonore originale. Le parcours vous invite à entrer dans un monde inspiré de l'héritage imaginaire de la région et de la mythologie de la forêt québécoise. <a href="http://forestalumina.com">Site web : forestalumina.com</a>	

## Journée libre : Fort Débrouillard

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

*Faites preuve d'audace, d'initiative, de dépassement, d'esprit d'équipe et bien sûr, de débrouillardise!*



<b>Endroit</b>	Roxton Falls	
<b>Types d'activités</b>	Circuits parsemés d'épreuves physiques et mentales	
<b>Durée</b>	Environ 7 heures	
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour diriger le groupe, mais vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.	
<b>Activités en détail</b> <b>Coût :</b> <b>28\$/personne</b>	Inspiré de la série télévisée « Fort Boyard », ce lieu d'aventures sollicite à la fois muscles et neurones, diplomatie et audace, esprit d'équipe et efforts individuels dans un chassé-croisé de folles épreuves physiques et mentales. Il y a ici assez d'embûches et de mystères pour ravigoter votre système D et dégourdir votre corps durant plusieurs heures. <a href="http://www.fortdebrouillard.qc.ca">Site web : www.fortdebrouillard.qc.ca</a>	

Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Journée libre : GPS et baignade

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Retrouvez vos balises GPS et amusez-vous dans l'eau!



<b>Endroit</b>	Parc Marin (Sherbrooke)
<b>Types d'activités</b>	Géocaching et baignade
<b>Durée</b>	Environ 4 heures et demi
<b>Animation</b>	Des animateurs spécialisés seront sur place pour la partie GPS. À l'extérieur de celle-ci, vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activités en détail</b>	<p><b>Formation GPS</b></p> <p>Un animateur vous expliquera le fonctionnement d'un GPS et vous aurez la chance de faire un parcours en petites équipes afin de trouver des balises. Une activité digne des pros du géocaching!</p> <p><b>Baignade</b></p> <p>Piscine publique où vous relaxez et/ou prévoyez des jeux avec vos jeunes sous la supervision des sauveteurs de la ville de Sherbrooke. Il y a aussi des modules de jeux dans le parc, un terrain de basket-ball et de soccer pour vous divertir entre les moments de baignade!</p>



## Journée libre : Gorges de Coaticook et rallye-photos

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Combiner nature, histoire et baignade!



<b>Endroit</b>	Coaticook
<b>Types d'activités</b>	Randonnée pédestre et visite d'un musée
<b>Durée</b>	Environ 5 heures
<b>Animation</b>	Vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activités en détail</b>	<p><b>Parc de la gorge</b></p> <p>Promenez-vous dans le parc de la Gorge de Coaticook. Vous aurez l'occasion de traverser le plus long pont suspendu piétonnier au monde. De plus, deux tours d'observations offrent une vue magnifique sur la région de l'Estrie et une petite grotte fera le plaisir des jeunes et moins jeunes.</p> <p><b>Musée Beaulne</b></p> <p>Visitez une charmante demeure des années 1900.</p> <p><b>Baignade</b></p> <p>Baignade libre sous la supervision des sauveteurs de la ville de Coaticook!</p> <p>Sites webs : <a href="http://gorgedecoaticook.qc.ca">gorgedecoaticook.qc.ca</a> et <a href="http://museebeaulne.qc.ca">museebeaulne.qc.ca</a></p>

**Parc de la Gorge**  
de Coaticook



Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Journée libre : Je suis Handi-Apte

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Une activité de sensibilisation qui sera appréciée de tous!



<b>Endroit</b>	Sur le site du Jamboree
<b>Types d'activités</b>	Découvrez la vie d'une personne en chaise roulante grâce à des activités de conscientisation.
<b>Durée</b>	Environ <b>1h30</b> heure
<b>Animation</b>	Un responsable sera présent pour donner des explications mais vous êtes <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activités en détail</b>	Une personne à mobilité réduite vous expliquera son parcours, les obstacles qu'il rencontre dans la vie de tous les jours et vous fera vivre, entre autres, une course à relais en chaise roulante. Une belle façon de sensibiliser les jeunes aux différences! <a href="http://www.handiapte.com">Site web : www.handiapte.com</a>



## Journée libre : Mont Orford et rallye-photos

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Faites un rallye-photo tout en observant la nature de la plus haute montagne de la région!



<b>Endroit</b>	Orford
<b>Types d'activités</b>	Rallye-photo et randonnée pédestre dans les sentiers du Mont Orford.
<b>Durée</b>	Environ <b>6 heures</b>
<b>Animation</b>	Vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.
<b>Activités en détail</b>	Une belle randonnée dans les sentiers du Mont Orford. La possibilité de manger au sommet de la montagne, tout en admirant la vue. Un rallye-photo pour vous faire découvrir la montagne et la nature. Que demander de plus? <a href="http://www.sepaq.com/pq/mor">Baignade à la plage</a> Plage publique où vous relaxez et/ou prévoyez des jeux avec vos jeunes sous la supervision des sauveteurs du lac Stukely. <a href="http://www.sepaq.com/pq/mor">Site web : www.sepaq.com/pq/mor</a>



Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers





## Journée libre : Parc aquatique Bromont

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Découvrez tout le plaisir que le parc aquatique peut vous offrir!




<b>Endroit</b>	Bromont	
<b>Types d'activités</b>	Glissades d'eau	
<b>Durée</b>	Environ 7 heures	
<b>Animation</b>	Vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.	
<b>Activités en détail</b>	 <p>Une journée à s'amuser dans les glissades d'eau et les jeux d'eau! Tous les bassins et les piscines sont chauffés pour une expérience agréable peu importe si les conditions météo sont optimales ou pas. Site web : <a href="http://skibromont.com/fr/parc-aquatique/le-parc-aquatique">skibromont.com/fr/parc-aquatique/le-parc-aquatique</a></p>	
<b>Coût :</b> <b>22\$/personne</b>		

## Journée libre : Zoo de Granby

(si souhaité, cette activité peut remplacer votre journée d'activités libres)

Des animaux, un parc aquatique et des manèges à un seul endroit!



<b>Endroit</b>	Granby	
<b>Types d'activités</b>	Zoo, parc aquatique et manèges	
<b>Durée</b>	Environ 7 heures	
<b>Animation</b>	Vous êtes <b>autonomes</b> dans l'animation et <b>responsables</b> de vos jeunes en tout temps.	
<b>Activités en détail</b>	<p><b>Parc des animaux</b> Découvrez les animaux d'Afrique, d'Asie, d'Océanie et d'Amérique du Sud.</p> <p><b>Parc aquatique</b> Une zone pour se rafraîchir et profiter des joies de l'été.</p> <p><b>Parc des manèges</b> Votre accès vous donne droit à une majorité des manèges sur place. Site web : <a href="http://zoodegranby.com/fr">zoodegranby.com/fr</a></p>	
<b>Coût :</b> <b>18\$/personne</b>		

Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Aventure : Camp du courage Bootcamp

(sélectionner individuellement le bloc d'aventure souhaité)

Escaladez le Mont Ham et couchez sur place!



<b>Endroit</b>	North Hatley
<b>Types d'activités</b>	Entraînements, mise en forme, techniques et jeux de courses à obstacles
<b>Durée</b>	Environ <b>24-heures</b> (un coucher et 3 repas à l'extérieur du site feront partie cette aventure) (L'horaire précis de la randonnée vous sera fourni préalablement)
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour accompagner le groupe, mais vous <b>devez assurer l'encadrement</b> et êtes <b>responsables</b> des jeunes en tout temps.
<b>Activité(s) en détail</b>	<b>Camp du courage Bootcamp</b> Parcours à obstacles adapté aux jeunes, feu sans papier, abris de fortune, camping, entraînement musculaire, activités d'orientation... Le commandant de la Base Bootcamp vous en fera voir de toutes les couleurs! Du plaisir, une médaille par participant et des photos-souvenir inclus! Le parcours n'est pas facile mais il n'est pas nécessaire d'être en super forme pour participer! <a href="#">Coucher à l'intérieur et lave-loups sur place</a> Site web : <a href="http://basebootcamp.ca">basebootcamp.ca</a>



## Aventure : Expédition en canot

(sélectionner individuellement le bloc d'aventure souhaité)

Découvrez le corridor bleu en canot!



<b>Endroit</b>	Le corridor bleu (de Magog à Sherbrooke)
<b>Types d'activités</b>	Expédition, techniques de canotage, baignade...
<b>Durée</b>	Environ <b>24-heures</b> (un coucher et 3 repas à l'extérieur du site feront partie cette aventure) (L'horaire précis de l'expédition en canot vous sera fourni préalablement)
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour accompagner le groupe, mais vous <b>devez assurer l'encadrement</b> et êtes <b>responsables</b> des jeunes en tout temps.
<b>Activité(s) en détail</b>	<b>Expédition en canot</b> Descente de la rivière en canot. Quelques portages seront nécessaires. Coucher en tentes. Formation sur place! Attention, il faudra limiter le matériel car vous devrez le traîner! <a href="#">Coucher à l'extérieur</a>



Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers





# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Aventure : Randonnée au Mont Ham

(sélectionner individuellement le bloc d'aventure souhaité)

Escaladez le Mont Ham et couchez sur place!



<b>Endroit</b>	Saint-Joseph-de-Ham-Sud
<b>Types d'activités</b>	Randonnée en montagne avec technique de sac à dos et coucher
<b>Durée</b>	Environ <b>24-heures</b> (un coucher et 3 repas à l'extérieur du site feront partie cette aventure) (L'horaire précis de la randonnée vous sera fourni préalablement)
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour accompagner le groupe, mais vous <b>devez assurer l'encadrement</b> et êtes <b>responsables</b> des jeunes en tout temps.
<b>Activité(s) en détail</b>	<b>Randonnée au Mont Ham</b> Majestueux, le Mont-Ham domine la région de ses 713 mètres d'altitude. La vue panoramique éblouissante de 360 degrés sur 3 régions est la récompense des efforts fournis pour monter jusqu'au sommet. Techniques offertes sur place! <a href="#">Coucher à l'extérieur</a> Site web : <a href="http://montham.ca">montham.ca</a>



## Aventure : Rallye à vélo

(sélectionner individuellement le bloc d'aventure souhaité)

Découvrez la ville d'Asbestos et les environs à vélo!



<b>Endroit</b>	Asbestos
<b>Types d'activités</b>	Aventure à vélo mariant de l'activité physique et des visites.
<b>Durée</b>	Environ <b>24-heures</b> (un coucher et 3 repas à l'extérieur du site feront partie cette aventure) (L'horaire précis du rallye à vélo vous sera fourni en temps et lieux)
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour accompagner le groupe, mais vous <b>devez assurer l'encadrement</b> et êtes <b>responsables</b> des jeunes en tout temps.
<b>Activité(s) en détail</b>	<b>Rallye à vélo</b> Rallye de plus de 40 km, sur piste cyclable, en ville et en forêt. Vous verrez, entre autres, une des plus grandes mines à ciel ouvert et un camion de 200 tonnes! Vous visiterez un marais où vous pourrez observer près de 200 espèces d'oiseaux. Vous devrez fournir vos vélos. <a href="#">Douches intérieures et coucher à l'intérieur</a> Site web : <a href="http://townshipsheritage.com/fr/article/mine-jeffrey-asbestos">townshipsheritage.com/fr/article/mine-jeffrey-asbestos</a>



Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



# Être scout, 110 long! Éclaireurs, Intrépides, Aventuriers, Pionniers, Routiers



## Aventure : Survie

(sélectionner individuellement le bloc d'aventure souhaité)

24-heures de survie : Tout un défi à relever!



<b>Endroit</b>	Sherbrooke
<b>Types d'activités</b>	Il est temps de mettre vos techniques en pratique ou d'en acquérir de nouvelles!
<b>Durée</b>	Environ <b>24-heures</b> (un coucher et 3 repas à l'extérieur du site feront partie cette aventure) (L'horaire précis du camp de survie vous sera fourni préalablement)
<b>Animation</b>	Des responsables seront sur place pour accompagner le groupe, mais vous <b>devez assurer l'encadrement</b> et êtes <b>responsables</b> des jeunes en tout temps.
<b>Activité(s) en détail</b>	<b>Camp de survie</b> Les petites équipes sont laissées « à elles-mêmes » dans une section prédéterminée d'une forêt, avec un équipement minimum de base. Il appartient à l'équipe de se préparer un abri, de veiller à la confection et l'alimentation d'un feu, de trouver de la nourriture, bref : de survivre le plus longtemps possible et de se préparer contre tout imprévu! Survivrez-vous jusqu'à la fin? <b>Coucher à l'extérieur</b>

