



# Être scout, 110 long!

## Activité détaillée



### Foresta Lumina

Férie de la lumière!

7-25 ans

<b>Endroit</b>	<b>Parc de la Gorges de Coaticook</b> 400, rue Saint-Marc, Coaticook
<b>Déplacement</b>	Transport en autobus (voir votre horaire* pour les heures de départ et de retour) Point de ralliement pour le départ du Jamboree : Débarcadère Point de ralliement pour le retour : Stationnement de la Gorge de Coaticook Au retour, prévoir le temps de déplacement pour arriver à l'heure au point de ralliement!
<b>Matériel nécessaire</b>	<b>Matériel individuel :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Foulard du Jamboree</li><li>• Vêtements adaptés (selon la météo)</li><li>• Chasse moustiques</li></ul> <b>Matériel de groupe :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Fiches de santé de tous les participants</li><li>• Trousse de premiers soins</li><li>• Jeu pour les temps d'attente ou les temps libres</li></ul>
<b>Durée</b>	Environ <b>4 heures</b> incluant les déplacements ATTENTION : Cette activité se déroulera en soirée. Vos jeunes se coucheront tard. Prévoir votre journée et celle du lendemain en conséquence.
<b>Activités en détail</b>	Promenez-vous dans le parc de la Gorge de Coaticook. Traversez la plus haute passerelle suspendue pour piétons du monde ! Foresta Lumina est un parcours nocturne illuminé jouant sur la scénographie, les éclairages et l'utilisation du mapping vidéo, le tout agrémenté d'une trame sonore originale. Le parcours vous invite à entrer dans un monde inspiré de l'héritage imaginaire de la région et de la mythologie de la forêt québécoise. <a href="http://forestalumina.com">Site web : forestalumina.com</a>
<b>Encadrement</b>	Des responsables seront sur place, cependant, vous demeurez responsables en tout temps de la discipline et de la sécurité des jeunes qui vous seront attribués.
<b>Notes</b>	<b>Responsables</b> Au Jamboree, vous recevrez les coordonnées des responsables de la Programmation, que vous pourrez contacter en cas de problème pendant cette activité. <b>Horaire</b> Un horaire propre à votre unité vous a été fourni. Il est important de respecter cet horaire. Si vous êtes en retard, l'activité sera écourtée et se terminera au moment prévu initialement. ** Si vous prévoyez ne pas amener un membre de votre unité ou si un ajout a été fait, la veille de votre départ, venez-vous assurer à la tente de la Programmation que la modification a été prise en note car les personnes supplémentaires ne seront pas admises sur le parcours.