



Être scout, 110 long!

Activité détaillée



Fabrication de radeaux, Bateaux-dragons et baignade

7-11 ans

On pratique nos techniques, on travail en équipe et on joue dans l'eau!

Endroit	Parc Blanchard <i>Boisé Lucien-Blanchard, rue Cabana, Sherbrooke</i>
Déplacement	Transport en autobus (voir votre horaire* pour les heures de départ et de retour) Point de ralliement pour le départ du Jamboree : Débarcadère Point de ralliement pour le retour : Stationnement de la Plage Blanchard Au retour, prévoir le temps de déplacement pour arriver à l'heure au point de ralliement!
Matériel nécessaire	<p>Matériel individuel :</p> <ul style="list-style-type: none">• Foulard du Jamboree• Vêtements confortables• Chapeau• Costume de bain• Serviette• Savon et shampoing• Vêtements de rechange• Veste de flottaison individuelle (pour les jeunes qui ne savent pas nager) <p>Matériel de groupe :</p> <ul style="list-style-type: none">• Crème solaire• Dîners• Collations• Breuvages et gourdes d'eau• Canifs (pour couper les cordes lors de l'activité fabrication de radeaux)• Fiches de santé de tous les participants• Trousse de premiers soins• Jeux pour les temps d'attente ou les temps libres
Durée	Environ 5 heures incluant les déplacements
Activités en détail	<p>Selon vos choix d'activités, vous trouverez une ou plusieurs de ces activités à votre horaire!</p> <p>Bateaux-dragons Des animateurs sur place vous permettront de vivre une expédition de bateaux-dragons avec vos jeunes sur la rivière Magog.</p>  <p>Fabrication de radeaux Le matériel vous sera fourni sur place (tube, bois, corde...). Avec de l'originalité et quelques techniques, les jeunes doivent réussir à construire des radeaux. Profitez-en pour les mettre au défi!</p> <p>Baignade Plage publique où vous relaxez ou prévoyez des jeux avec vos jeunes sous la supervision des sauveteurs de la ville de Sherbrooke.</p>





Être scout, 110 long!



Fabrication de radeaux, Bateaux-dragons et baignade (suite)

7-11 ans

On pratique nos techniques, on travail en équipe et on joue dans l'eau!

Activités en détail (suite)

Maison de l'eau

Vivant en bibitte! présente une quarantaine de grenouilles, tortues, couleuvres et poissons vivants dans un tout nouveau décor aquatique.

Jeux

Un parc avec des modules de jeux, un terrain de volley-ball et beaucoup d'espace pour faire des activités avec les jeunes.

Douches

Durant vos temps libres, vous pouvez en profiter pour prendre une douche dans la salle de bain de la maison de l'eau.

Encadrement

Bateaux-dragons

Des animateurs du Club Nautique seront sur place pour la partie bateaux-dragons, cependant, vous demeurez responsables en tout temps de la discipline et de la sécurité de vos jeunes.

Baignade

Pour la partie baignade, Maison de l'eau et Jeux, vous êtes **autonomes** et **responsables** de vos jeunes en tout temps.

Fabrication de radeaux

Une personne sera en charge de l'activité fabrication de radeaux, cependant, vous demeurez responsables en tout temps de la discipline et de la sécurité de vos jeunes.



Être scout, 110 long!



Notes

Baignade

Aucune veste de flottaison ne sera disponible pour les jeunes qui ne savent pas nager. SVP aviser les sauveteurs si certains de vos jeunes ne savent pas nager et ce, dès votre arrivée dans la section de la baignade.

Bateaux-dragons

Les vestes de flottaison seront disponibles sur place pour tous. Attention, une personne sur place vous demandera de vous séparer en petits groupes pour embarquer dans les bateaux. Vous êtes responsables de vous assurer que les jeunes ayant besoin d'encadrement plus spécifique soient près d'un adulte responsable dans le bateau.

Fabrication de radeaux

Une personne sera en charge de l'activité fabrication de radeaux, cependant, vous êtes responsable de la manipulation des outils prêtés sur place pour vos jeunes.

Responsables

Au Jamboree, vous recevrez les coordonnées des responsables de la Programmation, que vous pourrez contacter en cas de problème pendant cette activité.

**** Tous les jeunes doivent partir du Jamboree avec leur maillot de bain sur le dos. Les autobus arrêteront en route pour permettre aux sauveteurs de la ville de Sherbrooke de faire faire un test de nage OBLIGATOIRE. Pour ce faire, vous recevrez un document à votre arrivée au Jamboree qui sera à compléter AVANT cette journée d'activités.**



Notes

Horaire

Un horaire propre à votre unité vous a été fourni. Il est important de respecter cet horaire. Si vous êtes en retard, l'activité sera écourtée et se terminera au moment prévu initialement.